



XBOX 360

**SEEGSON**



**Unsere Syntheten. Ihre Sicherheit.**

**Bedienungsanleitung**



**WARNUNG** Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### **Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

**WICHTIGER HINWEIS:** Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt, geringe Änderungen können jedoch zu einem späteren Zeitpunkt in der Entwicklungsphase dieses Produktes vorgenommen worden sein. Alle Bildmaterialien in diesem Handbuch wurden der englischsprachigen Version des Spiels entnommen.

## **Inhalt**

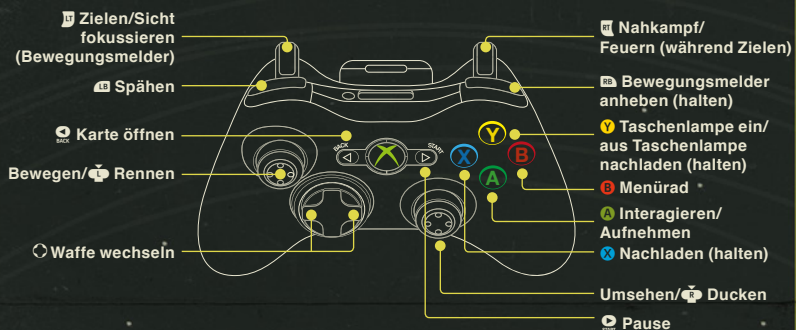
Steuerung.....	04
Spielbildschirm.....	05
Story-Modus.....	06
Überlebensmodus.....	06
Kundendienst.....	07
Garantie.....	08

Alien: Isolation™ ist ein Survival-Horror-Erlebnis, das 15 Jahre nach den Ereignissen von Alien™ handelt.

Amanda Ripley sitzt auf der Raumstation Sevastopol fest und wird dort von dem Albtraum gejagt, der für das Verschwinden ihrer Mutter verantwortlich ist.

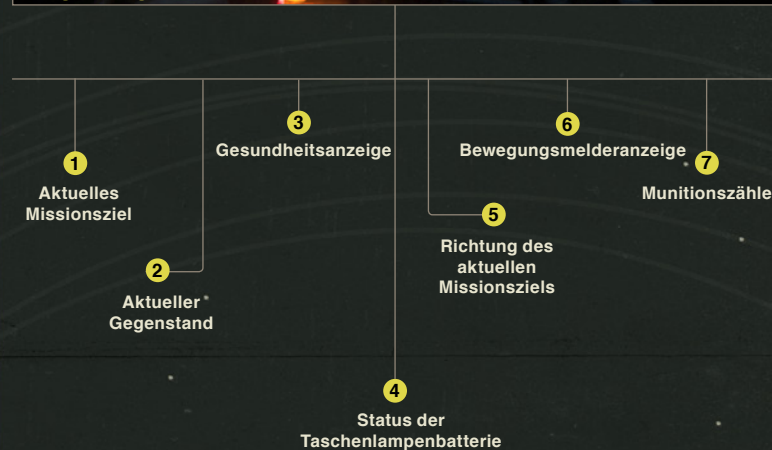
Sie muss sich jegliche Werkzeuge zu Nutze machen, um die Sicherheitssysteme der Station zu umgehen und sich vor bekannten und unbekannten Bedrohungen zu schützen. Mit List, Geschick, Hacken und skrupelloser Gewalt muss Amanda es durch die Hölle schaffen, um die Antworten zu finden, nach denen sie sucht.

## Steuerung



\* Alternative Steuerungseinstellungen können im Optionsmenü im Spiel aufgerufen werden.

## Spielbildschirm





## Story-Modus

15 Jahre nach dem Verschwinden des Raumfrachters Nostromo wurde der Flugschreiber des Schiffes im Weltall entdeckt. Das Eigentümerunternehmen Weyland-Yutani entsendete umgehend ein Team zur Raumstation Sevastopol, um ihn dort abzuholen. Unter ihnen befindet sich Amanda Ripley, die Tochter des dritten Offiziers der Nostromo Ellen Ripley.

Als das Team auf Sevastopol ankam, musste es feststellen, dass die Station unter Quarantäne gestellt wurde und die Minimalbesatzung von einem unerwarteten Feind gejagt wird. Ein Monster, das nicht aufzuhalten ist.

Amanda wurde von ihrem Team getrennt und steckt nun auf einer Station voller verzweifelter Überlebender, einer unerbittlichen K.I. und dem ultimativen Jäger fest. Die Wahrheit über das Schicksal ihrer Mutter ist hier, aber zunächst muss sie einfach nur überleben.

## Überlebensmodus

Im Überlebensmodus stellt sich der Spieler dem Alien von Angesicht zu Angesicht in den Tiefen der Sevastopol-Station. Jedes verfügbare Werkzeug muss genutzt werden, um eine Reihe an Aufgaben zu bewältigen und letztendlich zu entkommen.

Der Endpunktstand wird auf den Überlebensmodus-Ranglisten veröffentlicht und hängt davon ab, wie effektiv der Spieler sein Umfeld genutzt hat und wie erfolgreich er seinem Jäger aus dem Weg gegangen ist.

## Kundendienst

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf [www.sega.com/support](http://www.sega.com/support)

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:  
0800-1844575 (Kostenlos)

Für unsere Kunden aus Österreich:  
0800-292235 (Kostenlos)

Für unsere Kunden aus der Schweiz:  
0800-564903 (Kostenlos)

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter [support@sega.de](mailto:support@sega.de) erreichen.

## Garantie

**GARANTIE:** SEGA Europe Limited garantiert Ihnen, dem ursprünglichen Käufer dieses Spiels (gemäß den unten beschriebenen Begrenzungen), dass dieses Spiel bei normalem Gebrauch im Wesentlichen 90 Tage ab dem Erstkaufdatum wie in der beiliegenden Anleitung beschrieben funktioniert. Diese begrenzte Garantie verleiht Ihnen bestimmte Rechte. Außerdem stehen Ihnen eventuell positive oder andere Rechte unter Ihrer örtlichen Rechtssprechung zu.


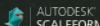

**GARANTIEBEGRENZUNGEN:** Diese begrenzte Garantie gilt nicht bei geschäftlicher oder gewerblicher Verwendung des Spiels und/oder tritt außer Kraft, wenn die aufgetretenen Schwierigkeiten auf Unfälle, Missbrauch, Viren oder unsachgemäße Anwendung oder Manipulation Ihrerseits oder seitens einer in Ihrem Namen handelnden Person nach dem Kauf zurückzuführen sind.

**GARANTIEANSPRÜCHE:** Treten innerhalb der Garantiezeit Probleme mit dem Spiel auf (einschließlich mit der Aktivierung des Spiels zusammenhängend, durch Schlüsselcodes oder anderweitig), sollten Sie sich an den Händler wenden, von dem Sie das Spiel erworben haben. Bitte vergewissern Sie sich, dass Sie eine Kopie des Originalkaufbelegs haben, da Sie diesen eventuell vorlegen müssen. Fällt Ihnen ein Bug oder Fehler im Spiel auf, kontaktieren Sie bitte den technischen Kundendienst von SEGA (Details hierzu sind dem Handbuch zu entnehmen) und informieren Sie diesen über die Schwierigkeiten, die beim Spiel aufgetreten sind. Der Händler oder SEGA hat nun die Wahl, das Spiel entweder zu reparieren oder zu ersetzen. Ersatzspiele erhalten eine Garantie für die verbleibende Zeit der ursprünglichen Garantie bzw. von 90 Tagen, je nachdem, welcher Zeitraum länger ist. Sollte das Spiel aus irgendeinem Grund nicht repariert oder ersetzt werden können, haben Sie Anspruch auf Schadenersatz in Höhe des Betrages, den Sie beim Erwerb dieses Spiels bezahlt haben. Oben genannte Mittel (Reparatur, Ersatz oder begrenzter Schadenersatz) sind Ihre ausschließlichen Rechtsmittel.

**BEGRENZUNGEN:** IM VOLLEN VOM GESETZ VORGESCHRIEBENEN UMFANG SIND WEDER SEGA NOCH SEINE HÄNDLER ODER LIEFERANTEN FÜR JEGLICHE SPEZIELLEN ODER ZUFÄLLIGEN SCHÄDEN, SCHÄDEN AN EIGENTUM, GEWINNVERLUSTE, DATENVERLUSTE, SCHÄDEN AN COMPUTER ODER KONSOLE, VERLUST ERWARTETER ERSPARNISSE, GESCHÄFTSMÖGLICHKEITEN ODER GESCHÄFTSWERTE HAFTBAR, DIE DIREKT ODER INDIREKT AUS DEM BESITZ, DER BENUTZUNG ODER FUNKTIONSSSTÖRUNGEN DIESES SPIELS RESULTIEREN, AUCH WENN SEGA VON DER MÖGLICHKEIT EINES SOLCHEN VERLUSTES UNTERRICHTET WURDE. DIE HAFTUNG FÜR DURCH SEGAS FAHRLÄSSIGKEIT HERVORGERUFENE UNTERSCHLAGUNG, TOD ODER VERLETZUNG EINER PERSON WIRD NICHT AUSGESCHLOSSEN ODER EINGESCHRÄNKT.

Sofern nicht anders angegeben, sind alle im Spiel genannten Firmen, Organisationen, Produkte, Personen und Ereignisse fiktiv und haben keinerlei Bezug zu tatsächlichen Firmen, Organisationen, Produkten, Personen und Ereignissen, noch sollte ein solcher Bezug hergestellt werden.

© SEGA. SEGA und das SEGA-Logo sind entweder Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der SEGA Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Die unerlaubte Vervielfältigung, Bearbeitung, Verleih, Ausleihe, Vertreibung, Auszugnahme, Wiederverkauf, Vermietung, Ausstrahlung, öffentliche Vorführung oder Übertragung jeglicher Art dieses Spiels oder beiliegender Dokumente oder Teilen hiervon ist ohne die ausdrückliche Zustimmung von SEGA untersagt, ohne dass die unter das Urheberrecht fallenden Bestimmungen dadurch eingeschränkt werden.



Alien: Isolation, Alien, Aliens, Alien 3 TM & © 2014 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. Alien: Isolation game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. Developed by The Creative Assembly Limited. Creative Assembly and the Creative Assembly logo are either registered trade marks or trade marks of The Creative Assembly Limited. SEGA and the SEGA logo are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. All rights reserved. Alien: Isolation uses Havok™. © Copyright 1999-2014 Havok.com, Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See [www.havok.com](http://www.havok.com) for details. Uses Autodesk® Scaleform® Copyright © 2014, Autodesk, Inc. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.